

# MENUS

# ACTIVTAB

# 2024



**ActivTab**

# LISTE DES MENUS



Menu **Souvenirs**



Menu **Famille**



Menu **Magie**



Menu **Sensoriel**



Menu **Boite à jeux**



Musée **vie & métiers d'autrefois**



Menu **Sourires**



**Peintures vivantes**



Menu **Jukebox**



Menu **Animaux**



Histoire **de la vie**



Mon **Histoire**



Menu **Rétro**



Menu **Nature**



Menu **Voyages**



Films **Nature**



Menu **Spécial**



Menu **Internet**



Menu **Apprendre par le jeu**



## Menu **Souvenirs**

Menu mettant l'accent sur la réminiscence et les expériences partagées. Le menu **Souvenirs** offre des images, des sons et des objets reconnaissables, stimulant ainsi la mémoire et la conversation. Ce menu est un succès dans les unités de psychogériatrie et de médecine somatique.



### **Jukebox**

25 tubes internationaux des années 50.



### **Rassembler l'argent**

Collectez l'argent, choisir entre pièces et billets.



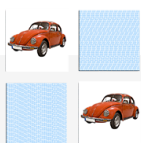
### **Proverbes**

Assemblez les deux bonnes parties d'un proverbe. Stimule la mémoire.



### **Films anciens**

Des films sur des thèmes variés, avec la voix reconnaissable.



### **Jeux de mémo**

Assemblez les deux images identiques. Entraînement de la mémoire.



### **Chansons françaises**

25 tubes français des années 50 (artistes variés).



### **Chansons d'enfance**

50 comptines pour chanter ensemble (avec les paroles).



### **Publicités**

Collection de vieux slogans et impressions publicitaires.



### **Salon de coiffure**

Une scène du passé qui invite à la conversation (exemple : combien de fois êtes vous allé chez le coiffeur cette année?).



### **Souvenirs**

Un grand nombre de photos qui ravive les souvenirs du passé (aide à la prise d'initiative).



### **Puzzle**

Puzzle avec 3 niveaux de difficultés. Thèmes reconnaissables qui capturent l'imagination.



### **Boulangerie**

Plusieurs images faisant références à la boulangerie.



### **Chansons françaises**

Plusieurs questions pour initier des conversations sur le passé.



## Menu **Famille**

Menu pour toute la famille qui permet une interaction entre les grands-parents et les (grands) enfants. Les applications stimulent la motricité fine avec des jeux qui peuvent être joués à plusieurs. Niveau cognitif 4 à 10 ans.



### **Hockey**

Tapez dans le palet afin de marquer des buts à votre adversaire.



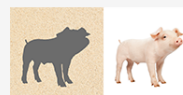
### **Ballons**

Faites éclater les ballons qui apparaissent à l'écran.



### **Photos de bébés**

De nombreuses photos de bébés à découvrir avec correspondance des sons.



### **Combinaisons**

Faites les bonnes combinaisons. Diverses catégories.



### **Jeu de recherche**

Retrouvez les coccinelles qui correspondent à celles indiquées. Plusieurs niveaux.



### **Piano**

En solo ou à 2, jouez votre plus belle musique.



### **Puzzle**

Casse-tête pour les enfants sur 3 niveaux différents.

$$4 + 1 =$$

### **Calculs**

Trouver le bon résultat aux additions. 3 niveaux différents.



### **Taupes**

Le jardin est envahi de taupes. Faites leur peur dès que possible.



### **Silhouettes**

Suivez la silhouette et devinez quel objet s'y cache. L'objet caché apparaît en cliquant sur la silhouette.



### **Peindre**

Coloriez un dessin ou créez votre propre œuvre d'art. A l'aide des 2 palettes, mélangez vous-même les couleurs.



### **Bonbons**

Trouvez les bonbons dont vous avez besoin. 3 niveaux différents.



### **Blocs de construction**

Construisez une structure avec les blocs à votre disposition.



### **Puzzle coulissant**

Faites glisser les pièces pour reconstituer le puzzle. 3 niveaux différents.



### **Décorer le sapin**

Plusieurs guirlandes à votre disposition. Décorez le sapin à votre guise.



## Menu Magie

Ce menu est destiné aux personnes atteintes d'une forme de démence ou d'un handicap mental plus lourd. Les applications stimulent les utilisateurs afin de participer à l'activité, brisent l'apathie et stimulent la motricité fine. Cognitif 1 à 3 ans.



### Sable

Essayez le sable.  
Quel objet / animal apparaît?



### Balles

3 choix de ballons possible pour jouer.



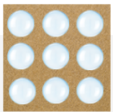
### Trier les bonbons

Collectez divers objets et mettez-les dans l'ordre.  
Bonbons et variations de marbre.



### Musique

4 xilophones numériques pour faire de la musique.



### Bulles

Percez toutes les bulles avec le doigt et entendez un son à chaque bulle percée.



### Silhouettes

Devinez l'objet qui se cache derrière la silhouette. En touchant la silhouette, l'objet apparaît.



### Fleurs & bulles

Des fleurs ou des bulles apparaissent et disparaissent de l'écran. Touchez les fleurs pour les effacer.



### Trier les objets

Collectez divers objets, mettez-les au bon endroit.  
Billes et formes.



### Suivre

En plaçant votre doigt sur l'écran, les animaux viennent à vous (papillons, poissons, libellules et coccinelles).



### Magie

En touchant l'écran, différentes formes apparaissent : bulles, étoiles et balles.



## Menu **Sensoriel**

Ce menu met l'accent sur les sensations ressenties autour des 5 sens. Le menu **Sensoriel** offre des images associées à des sons permettant de faire interagir les sens. Le menu offre également 3 possibilités de jouer : avec un joystick, avec un coussin connecté ou bien avec le doigt.



### **Jumelles**

Restez appuyé sur le bouton, des images apparaissent avec le son correspondant.



### **Lâcher de billes**

Faites tomber la bille de couleur dans la case correspondante.



### **Lumières sonores**

Jouez avec la sensibilité et faites changer les couleurs au toucher.



### **Tag-Boom**

Faites exploser les confettis, feux d'artifices et peintures en touchant l'écran.



### **Coloriages**

Faites apparaître les couleurs du dessin en appuyant sur l'écran.



### **DJ**

Animez la fête, changez l'ambiance comme un vrai DJ.



### **Dans les nuages**

Au toucher, faites apparaître des nuages, des étoiles ou même des arcs-en-ciel.



### **Combinaisons**

Associez les différents éléments qui vont ensemble.



### **Pluies d'objets**

Faites disparaître différents objets au toucher sur le thème des peluches, des feuilles ou des fruits.



## La Boite à jeux

Menu composés de jeux anciens et de jeux de société. Les jeux varient en difficulté et en nombre de joueurs, donnant ainsi accès à un plus large public.



### Loto

Les chiffres apparaissent un par un. Qui sera le premier à compléter sa grille?



### Domino

Placez un domino avec le même nombre que celui qui est sur la table. Plus de domino ? Vous gagnez !



### Jeu de dames

Jeu de dame classique de réflexion pour garder un esprit jeune.



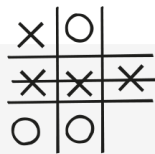
### Plus ou Moins

Un chiffre apparaît sur la table. Devinez si le chiffre suivant sera supérieur ou inférieur.



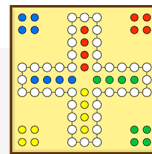
### Ramy

Faites une série de nombres consécutifs de la même couleur. Vous n'avez plus de carte ? Vous gagnez!



### Morpion

Faites une croix ou un cercle à tour de rôle. Celui qui a réussi à faire trois croix ou trois ronds a gagné!



### Les petits chevaux

Jeu de société pour petits et grands. Lancez les dés et atteignez le plus haut niveau en premier.



### Mastermind

La pensée logique et classique dans ce jeu. Devinez l'ordre des couleurs en dessous du point d'interrogation.



### Echecs

Le jeu de réflexion classique qui garde l'esprit alerte.



### Billard hollandais

Glissez les disques dans les fentes et marquez le plus de points possible.



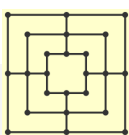
### Mots mêlés

Pouvez-vous retrouver tous les mots? Jouez sur trois niveaux différents.



### Puissance 4

Déposez une pièce de votre choix à tour de rôle. Qui sera le premier à en avoir quatre de suite?



### Jeu du Moulin

Votre adversaire n'a plus que 2 pions sur le tableau ou toutes ses pièces sont bloquées. Vous gagnez !



### Fermer la boîte

Chaque joueur lance les 2 dés autant de fois qu'il le peut, jusqu'à ce qu'il ne puisse plus abaisser de clapets.



## Musée Vie et Métiers d'autrefois

Ce menu typiquement français a été réalisé en collaboration avec le Musée Vie et Métiers d'Autrefois situé à Breteuil (27160). 9 thèmes, 4 vidéos d'époques et diverses photos d'objets anciens stimulent la mémoire et encouragent la prise de parole.



**Bicyclette**



**Boucher**



**Bistrot**



**Cordonnier**



**Ecole**



**Couture**



**Vigneron**



**Photos d'objets  
anciens**

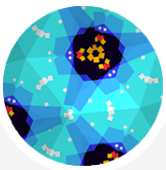


**Vidéos**



## Menu Sourires

Le menu **Sourires** a été spécialement développé pour les personnes atteinte de handicap mental. 13 jeux stimulants sont disponibles. Chaque jeu comporte différents niveaux afin que tout le monde puisse participer!



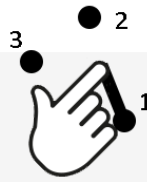
### Kaléidoscope

Touchez l'écran et les plus belles couleurs et formes apparaîtront.



### Gnomes

La forêt est enchantée. Touchez les gnomes pour les faire disparaître.



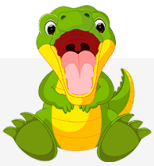
### Relier les points

Reliez les points et trouvez quels chiffres sont dans les étoiles. 2 niveaux de difficulté.



### Embouteillages

Déplacez les autres voitures pour faire avancer la voiture rouge. 6 niveaux.



### Croco dentiste

Le crocodile a mal aux dents ... Trouvez la dent douloureuse mais attention à ne pas vous faire mordre !



### Comptines

Chantez ensemble les 50 plus célèbres chansons enfantines.



### Stand DJ

Faites votre propre musique dans ce vrai stand de DJ.



### Découverte

En savoir plus sur différents thèmes de manière ludique.



### Le Train

Assemblez les rails afin que le train puisse passer. 3 niveaux différents.



### Trouver la différence

Trouvez les différences entre les 2 images. 3 niveaux différents.



### Feux d'artifices

Créez votre propre spectacle avec les feux d'artifice.



### Doigts magnétiques

Faites glisser votre doigts, des objets vous suivront.



## Menu Peintures Vivantes

Le menu **Peintures Vivantes** contient 17 «films au ralenti» relaxants, répartis sur trois niveaux différents de stimulation. Les films ont une durée moyenne de trente minutes.



**Les canards**



**Les feux  
de camps**



**Les méduses**



**La pluie**



**Les dunes**



**L'automne**



**Le printemps**



**Les moulins**



**La forêt tropicale**



**Les poissons**



**L'hiver**



**L'été**



**Amsterdam**



**Bruxelles**



**Paris**



**Rome**



**Feux d'artifices**



**Noël**



## Menu **Jukebox**

La musique active notre cerveau. C'est l'un des moyens les plus puissants pour provoquer des émotions. Chantez, dansez sur les plus grands succès des années 60, 70 et 80. Profitez de la plus belle musique classique ou bien testez vos connaissances avec le quiz d'intro.



### **Années 60**

Écoutez, chantez, et dansez sur les plus grands succès des années 60.



### **Années 70**

Écoutez, chantez, et dansez sur les plus grands succès des années 70.



### **Années 80**

Écoutez, chantez, et dansez sur les plus grands succès des années 80.



### **Musique classique**

Profitez de la plus belle musique classique.



### **Quiz intro**

Testez vos connaissances musicales. En écoutant l'intro, de quelle chanson s'agit-il ?



## Menu **Animaux**

Petit menu exclusivement basé sur le thème des animaux.



**Jeux de mémoire**



**Galerie photos**



**Puzzle**



**Peintures**



**Ferme**



**Jeu de sable**



## Histoire de la vie

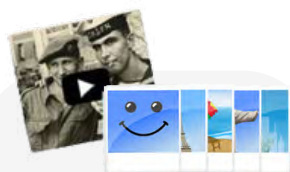


## Mon histoire

L'**histoire de la Vie** et **Mon histoire** ont été développés pour pouvoir utiliser l'ActivTab de manière personnalisée. L'histoire de la Vie est conçu pour un groupe cible plus âgé et mon Histoire pour un groupe cible plus jeune. Les deux applications fonctionnent de la même manière ; une clé USB permettant de lire des photos personnelles, des vidéos et de la musique sur l'ActivTab.

Ces applications soulignent et mettent en avant la vie des résidents. De nombreux résidents ont le désir de regarder en arrière leur vie passée et de partager ainsi ces expériences spéciales et agréables. Il est bénéfique pour le résident de pouvoir s'exprimer sur son histoire passée. Avec l'Histoire de la Vie et Mon Histoire, nous voulons soutenir les aidants et les résidents dans ce domaine.

Il est également possible de présenter du contenu local (ex : des archives de ville), des photos et des vidéos d'activités ou d'excursions d'une journée avec les résidents. Ainsi, vous pouvez décider de ce que vous voulez montrer sur l'ActivTab.



## Tout jouer



## Regarder votre propre vie

# HUIS VAN ALIJN

## Menu **Rétro**

Ce menu à été réalisé en collaboration avec le Musée de la vie populaire. On y retrouve 15 lieux de vie par thème avec plus de 10.000 images, sons et objets reconnaissables qui évoquent des souvenirs et stimulent la prise de parole.



**Cirque**



**Service militaire**



**Fêtes**



**Naissance**



**Nettoyage**



**Dans la cuisine**



**Dans le salon**



**Grandir**



**Deuil**



**Ecole**



**Jouer**



**Sports & Jeux**



**Mariage**



**Hygiène & produits  
de beauté**



**Vacances**



## Menu **Voyages**

Ce menu met l'accent sur l'évasion et les souvenirs. Le menu **Voyages** offre des images, des sons mais aussi la possibilité de laisser libre-cours à sa créativité. Ce menu est adapté pour les personnes ayant des troubles cognitifs légers à moyens.



### **Peindre**

Un certain nombre de toiles à peindre. A vos pinceaux !



### **Autocollants**

Faites glisser les autocollants sur la fenêtre pour créer votre paysage.



### **Animaux de la jungle**

Retrouvez les animaux de la jungle qui se cache dans divers décors.



### **Faire sa valise**

Faites glisser les vêtements et accessoires à votre guise dans la valise.



### **Destinations de voyages**

Retrouvez plusieurs villes dans le monde grâce à des indices visuels.



### **Photos de voyages**

Plusieurs photos de vacances de différentes années. Faites revivre vos souvenirs !



## Menu **Spécial**

Le menu **Spécial** est un menu axé sur plusieurs orientations : le cognitif, la motricité et l'apaisement.



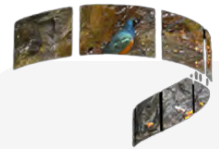
### **Coloriages magiques**

Un certain nombre de toiles à découvrir. Glissez votre doigt pour faire apparaître la couleur!



### **Explorateur marin**

Retrouvez les différentes silhouettes dans le décor.



### **Oiseaux dans le bain**

Vidéo apaisante de 30 minutes avec des oiseaux de différentes couleurs. Bruitage inclus.



### **Quizz**

Testez votre culture générale en répondant aux différentes questions.



### **Jeu de l'oie**

Le véritable jeu de l'oie. Lancez le dé et arrivez le premier à la fin du parcours.



## Menu Apprendre par le jeu

Ce menu est spécialement conçu pour stimuler les enfants ayant une déficience intellectuelle et développer leurs compétences de manière ludique. Les activités cognitives et motrices ont été créées en partenariat avec des institutions d'éducation motrice (IEM) et institutions médicoéducatif (IME). À partir de 3 ans.



### Trier par taille

Superposez les objets et trouvez la bonne taille!



### Jeu des ombres

Trouvez l'ombre de chaque animal.



### Cache-cache

Cachez l'objet dans l'image. Une fois caché, demandez aux participants de le retrouver.



### Sons d'animaux

Trouvez l'animal qui émet le son que vous entendez.



### Découvrez les animaux

A l'aide de votre mains, allez à la découverte des animaux marins et des insectes.



### Dessiner des lettres

Dessinez les lettres de l'alphabet.



### Tracer des lignes

Tracez des lignes et découvrez l'animal qui se cache derrière.



### Donner l'heure

Appliquez sur l'horloge l'heure indiquée sur la carte.



### Trouver les animaux

Trouvez les animaux indiqués sur la loupe!



### Découvrir les couleurs

Associez les fruits et les légumes aux bonnes couleurs.



### S'habiller

Saurez-vous habiller le modèle correctement en trouvant les vêtements appropriés.



### Trier par âge

Triez les animaux de plus petits au plus grands.



### Compter avec les doigts

Saurez-vous deviner le nombre de doigts indiqués.



### Compter avec les couleurs

Apprenez à compter avec les couleurs.

# Compléments



## Internet

- Permet d'utiliser Internet en toute sécurité.
- Applications accessibles directement depuis l'ActivTab :
  - Google Maps
  - Google
  - YouTube
- Onglet divertissements : accédez directement aux applications ci-dessous en 1 clic :
  - Quiz
  - Spotify
  - Netflix
  - Presse régionale
  - Presse Nationale
  - INA
- Livré avec souris et clavier



## Menu Nature

Ce menu est axé sur la nature. Il ne contient que des images de paysages, des fleurs, des arbres,... Il propose les applications suivantes :

- Memory
- Puzzles
- Attraper les feuilles
- Jeu de sable
- Champs de fleurs
- Lecture auto
- Plantes aromatiques



## Film sur la Nature

Deux films sur la nature. Les films sont calmes, simples et reconnaissables. Il réduit l'anxiété et l'agitation. De plus, ils aident à promouvoir le rythme jour/nuit.



# ActivTab



02 23 45 04 22



[www.mobilefrance.fr](http://www.mobilefrance.fr)



[contact@mobilefrance.fr](mailto:contact@mobilefrance.fr)



5 avenue d'Orgerblon, 35230 Orgères